# Aufgabe 1:

L1: NAND, weil es immer eine 1 ausgibt wenn die Eingänge nicht alle an sind (mindestens 1 aus ist)

L2: AND: es müssen beide 1 sein, sodass am Ausgang eine 1 ausgegeben wird

# Aufgabe 2:

(S3 ,S2 ,S1 ,S0 sind die Speicher, die für dieses Schaltwerk nötig sind)

Ein Bild, das Himmel, Text, Tisch, voll enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Aufgabe 3: